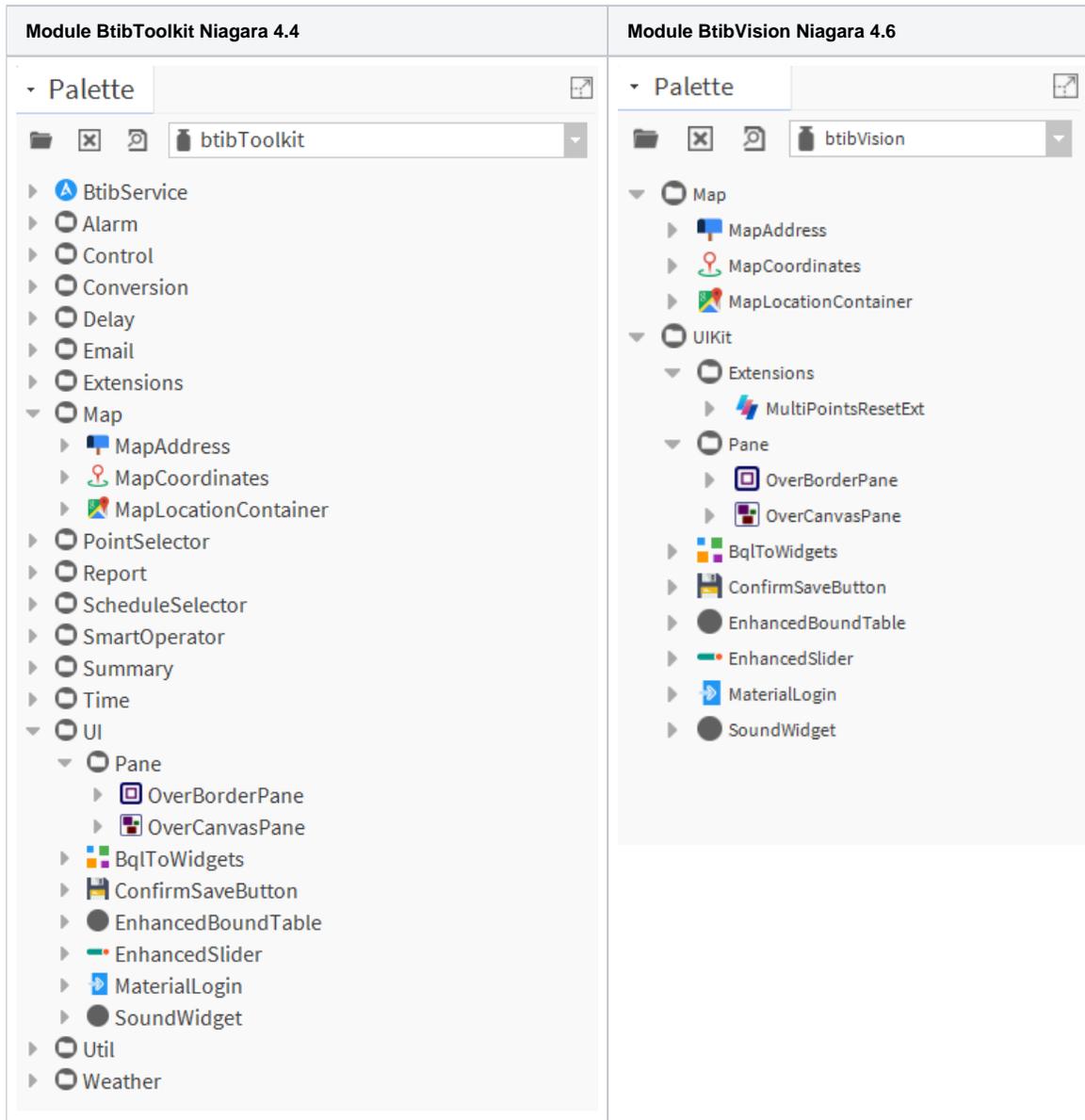


# Conversion d'une Station Active 4.4 en 4.6

## Introduction

Entre la version 4.4 et la version 4.6 de Niagara, le module **btibToolkit** a été remodelé et réorganisé en deux modules distincts : **btibToolkit** et **btibVision**. Les composants traitants des vues du module **btibToolkit** en 4.4 se retrouvent dans le module **btibVision** 4.6.



Certains objets n'étant plus présents dans le même module, si vous souhaitez utiliser une station construite en Niagara 4.4 avec Active dans la nouvelle version 4.6 de Niagara, il est nécessaire de faire certaines manipulations et modification du config.bog et des px.

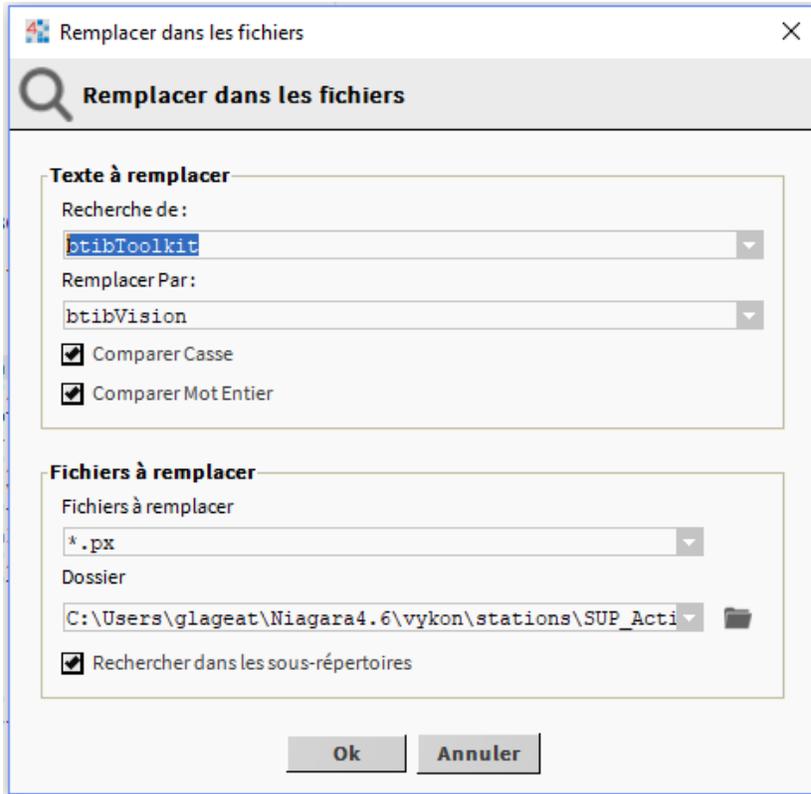
## Conversions

Voici les différentes manipulations à réaliser :

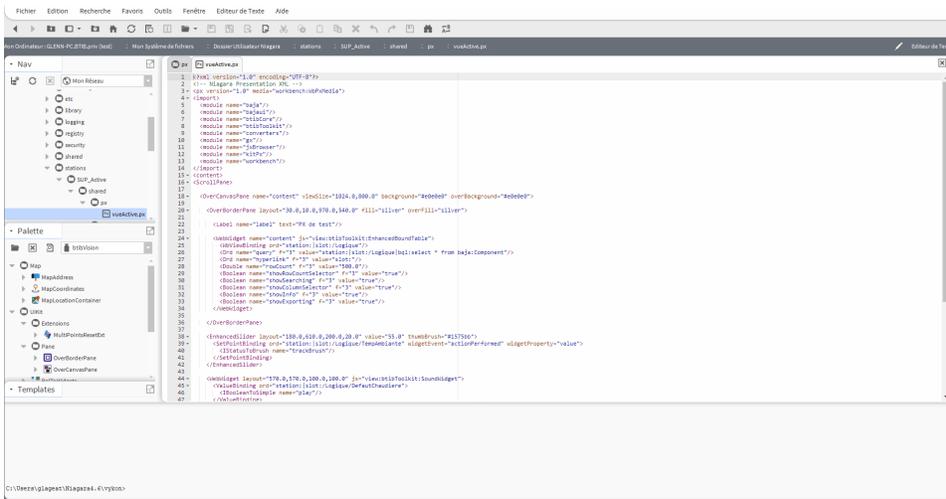
- Faire une copie de la station depuis le plateforme local (ou du Jace)
- Copier la station du répertoire de Niagara 4.4 vers le répertoire de Niagara 4.6 (C:\Users\user\Windows\Niagara4.6\vykon\stations)
- Ouvrir le Workbench, **en mode administrateur**, de la version 4.6 de Niagara (ne pas oublier l'install platform daemon)

## Modification des Px

- Depuis le menu du Workbench, faire un Rechercher / Remplacer dans les fichiers.
- Renseigner les champs tel que dans l'image ci-dessous :



- Sélectionner le dossier de la station à convertir et cocher "Rechercher dans les sous-répertoires"
- Lancer l'opération et sélectionner tous les fichiers .px trouvés.
- Vérifier ensuite, en ouvrant la vue "Editeur de Texte" d'un fichier .px, si btibToolkit à bien été remplacé par btibVision.



## Modification du config.bog

Dans cette partie là, nous allons modifier directement le config.bog, depuis l'éditeur de texte. Pour accéder à la vue "Editeur de Texte" du .bog, il faut naviguer dans l'arborescence de navigation : Mon Ordinateur / Mon système de fichiers / Dossier Utilisateur Niagara / stations / NomDeLaStation, puis faire un clic droit sur le config.bog, vue / Editer Fichiers Text AX.

- Ajouter dans l'une des premières balises p du .bog (conseillé à la suite de t="b:ServiceContainer") la valeur m="bv=btibVision"
- Faire un rechercher / remplacer pour chaque type décrit dessous

Type à rechercher	Remplacer par
<ul style="list-style-type: none"> <li>• btk:MapLocationContainer</li> <li>• btk:MapLocation</li> <li>• btk:MaterialLoginCSS</li> <li>• btk:MultiPointsResetExt</li> <li>• btk:MultiPointsResetProfile</li> <li>• btk:BqItoWidgets</li> <li>• btk:PxSelector</li> <li>• btk:PxSelectorDefinition</li> <li>• btk:ColumnMode</li> <li>• btk:PxSelectorDefinitionTypeEnum</li> <li>• btk:BqItoWidgetsDesign</li> <li>• <a href="#">module://btibToolkit/resource/icon/x16/MapAddress.png</a></li> <li>• <a href="#">module://btibToolkit/resource/icon/x16/MapCoordinates.png</a></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• bv:MapLocationContainer</li> <li>• bv:MapLocation</li> <li>• bv:MaterialLoginCSS</li> <li>• bv:MultiPointsResetExt</li> <li>• bv:MultiPointsResetProfile</li> <li>• bv:BqItoWidgets</li> <li>• bv:PxSelector</li> <li>• bv:PxSelectorDefinition</li> <li>• bv:ColumnMode</li> <li>• bv:PxSelectorDefinitionTypeEnum</li> <li>• bv:BqItoWidgetsDesign</li> <li>• <a href="#">module://btibVision/resource/icon/x16/MapAddress.png</a></li> <li>• <a href="#">module://btibVision/resource/icon/x16/MapCoordinates.png</a></li> </ul>



Pour le rechercher / remplacer, utiliser l'outil présent dans la barre de menu du Workbench :  Une fois terminé, ne pas oublier d'enregistrer.

Vérifier que tout est OK en double cliquant sur le config.bog. Si aucun message d'erreur n'est présent, c'est que tout c'est bien déroulé. La copie de la station puis son exécution est possible.

